

KIMERATEX – Entwicklung einer Vibe-Coding-Plattform für die Erstellung von modellbasierten Extended Reality Anwendungen

Problemstellung / Motivation

- Extended Reality (ER) Technologien sind Technologien um die Realität mit digitalen Inhalten zu erweitern, bspw. über Smartphones, Tablets, Datenbrillen oder Mixed Reality Brillen.
- Extended Reality umfasst im Projekt assisted Reality, Augmented Reality und Mixed Reality
- im Projektfokus stehen maschinenübergreifende und arbeitsplatzunabhängige Prozesse in wandelnden Fertigungen mit fluktuierenden Belegschaften
- Prozesse, welche mobile Anzeige mit passgenauen Informationen in Bezug auf Nutzer, Sprache, Kontext und Leistungsstand erfordern
- Textilfirmen fordern ein Tool zur Erstellung von ER-Anwendungen, dass kostengünstig, herstellerunabhängig, einfach erlernbar, schlank, leichtgewichtig und vielseitig einsetzbar ist

Lösungsweg

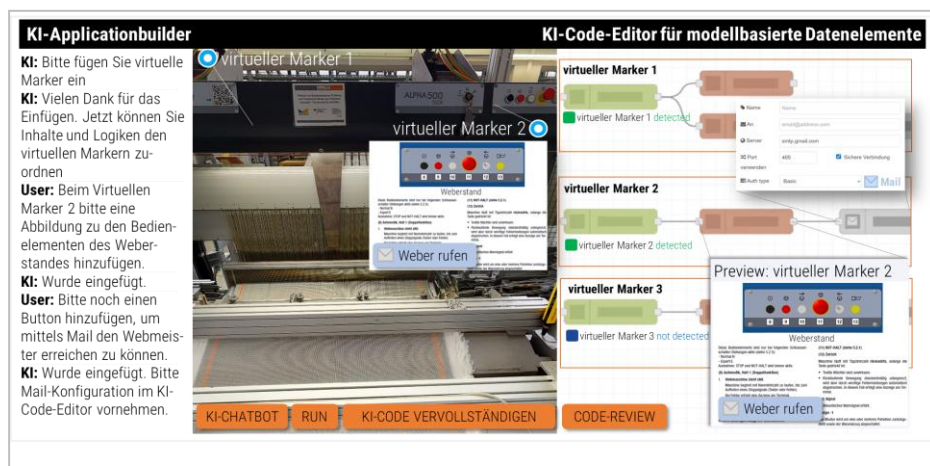
- Entwicklung einer Vibe-Coding-KI-Plattform für die Erstellung von Extended Reality Web-Anwendungen für variable Textilproduktionsumgebungen auf Basis offener Technologien
- Mittels generativer KI und modellbasierten Datenabläufen sollen produktionsnahe Mitarbeiter ohne IT-Kenntnisse befähigt werden selbstständig Extended Reality Anwendungen entwerfen zu können

Projektstart

04/2026

Projektpartner

Offen für Anfragen



Skizzierte Anwendersicht der KIMERATEX-Plattform anhand eines Beispielszenarios

Danksagung

Wir danken dem Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz für die Förderung des Förderprojektes KIMERATEX (Reg.-Nr. 49MF250093) innerhalb des Förderprogramms „FuE-Förderung gemeinnütziger externer Industrieforschungseinrichtungen – Innovationskompetenz (INNO-KOM) – Marktorientierte Forschung und Entwicklung (MF)“.

INNO-KOM

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages